

Upgrade Uhbik zu Version 2

1. Warum sollte ich das lesen?

Es gibt zwei wichtige Änderungen in Uhbik 2, die Sie beachten sollten, wenn Sie ältere Projekte öffnen möchten, die mit Uhbik 1 erstellt wurden.

Erstens wurden alle Uhbik-Plug-ins umbenannt. Jedes Plug-in hat nun einen klaren, beschreibenden Namen, sodass sein Zweck auf einen Blick erkennbar ist.

Zweitens unterstützte Uhbik 1 VST2, AU und AAX. Eine VST3-Version war zwar verfügbar, aber der Installer riet von ihrer Verwendung ab, da es sich um eine frühe – und nicht besonders stabile – Implementierung des VST3-Formats handelte.

Uhbik 2 unterstützt VST2, das sich dem Ende seines Lebenszyklus nähert, nicht mehr. Stattdessen bietet es eine robuste VST3-Version und erstmals vollständige CLAP-Unterstützung. Wenn Ihr Host CLAP unterstützt, empfehlen wir die Verwendung dieses Formats, da es von allen verfügbaren Optionen das zukunftssicherste ist.

2. Muss ich den Rest lesen oder kann ich loslegen?

Das hängt davon ab...

- a. **Sie sind neu bei Uhbik 2 und haben Version 1 noch nicht verwendet**
Sie können loslegen. Entdecken Sie alle Funktionen, die Uhbik zu bieten hat. Viel Spaß!
- b. **Sie verwenden das CLAP-, AU- oder AAX-Format.**

Sie sind fast fertig, aber bitte überprüfen Sie noch einige Details...

Wenn in der Plug-in-Liste Ihres Hosts noch die alten Uhbik-Namen angezeigt werden – zum Beispiel Uhbik-A statt Uhbik Ambience – führen Sie in Ihrem Plug-in-Manager einen erneuten Scan durch.

Bei Logic, MainStage oder GarageBand müssen Sie möglicherweise den AU-Cache löschen, damit er beim nächsten Start Ihres Hosts neu erstellt werden kann. Die Dateien „com.apple.audiounits.cache“ und/oder „com.apple.audiounits.sandboxed.cache“ befinden sich an folgendem Speicherort in der Benutzerbibliothek:

~/Library/Caches/AudioUnitCache

Wenn Sie die Benutzerbibliothek nicht finden können, liegt das daran, dass sie standardmäßig ausgeblendet ist. Eine Anleitung zum Zugriff darauf finden Sie in unseren FAQ:

<https://u-he.com/support/faq.html#troubleshooting:user-library>

Einige Hosts zeigen möglicherweise weiterhin die alten Uhbik-Namen in bestehenden Projekten an, da die Plug-in-Kennungen in der Projektdatei gespeichert sind. Neu geladene Uhbik-Instanzen zeigen die neuen Namen an.

Sie können die Abschnitte 3 und 4 überspringen, wenn Sie möchten, aber es lohnt sich, den Rest dieses Dokuments zu überfliegen, um Informationen zur Host-Automatisierung, zu Benutzer-Presets und anderen hilfreichen Tipps zu erhalten.

- c. **Sie haben die VST2-Version von Uhbik verwendet.**
Bitte fahren Sie mit dem nächsten Abschnitt fort — dieser Teil ist für Sie wichtig!

3. **Sie haben VST2 verwendet und Ihre Host-Anwendung unterstützt die VST3-Migration über IPluginCompatibility.**

Das ist der beste Fall. Sie sollten keine Probleme haben, Ihre bestehenden Projekte zu öffnen und zu verwenden. Ihr Host erkennt, dass die VST2s nicht mehr vorhanden sind und dass geeignete VST3-Ersatzprodukte verfügbar sind.

Alte Projekte laden die **VST3**-Plug-ins anstelle der **VST2**-Plug-ins, einschließlich aller bisherigen Einstellungen und Voreinstellungen, sodass Sie sofort weiterarbeiten können.

Je nach Host wird möglicherweise eine Meldung angezeigt, die Sie über den Ersatz informiert. Sobald Sie überprüft haben, dass Ihr Projekt korrekt klingt, speichern Sie es einfach erneut. Im Zweifelsfall speichern Sie es unter einem neuen Namen. Wenn Sie das Projekt das nächste Mal öffnen, wird die Migrationsmeldung nicht mehr angezeigt.

4. **Sie haben bisher VST2 verwendet, aber Ihre Host-Anwendung unterstützt die Migration zu VST3 nicht.**

Wenn Ihr Host **IPluginCompatibility** noch nicht unterstützt, empfehlen wir Ihnen, sich an den Support des Host-Entwicklers zu wenden oder einen Beitrag im Benutzerforum zu verfassen, um die Einführung zu fördern. Da das **VST2**-Format ausläuft, wird es für Plug-in- und Host-Entwickler immer wichtiger, **IPluginCompatibility** zu implementieren, um einen reibungslosen Übergang zu **VST3** zu gewährleisten.

In der Zwischenzeit haben Sie mehrere Möglichkeiten, um **Uhbik 2** weiter zu nutzen:

a. **Weiterhin die vorherige Version 1.3.1 verwenden**

Sie können weiterhin **Uhbik 1.3.1** – Revision 3898 (Windows), 3899 (Mac) oder 8256 (Linux) – verwenden, bis Ihre laufenden Projekte abgeschlossen sind oder Ihr Host die Unterstützung für **IPluginCompatibility** hinzufügt. Die vorherige Version finden Sie in unserem Release-Archiv:

<https://u-he.com/downloads/release-archive/uhbik/>

Wenn Sie die **Alpha-Version Revision 9629** auf Mac oder Windows verwendet haben, finden Sie den Download in diesem KVR-Thread:

<https://www.kvraudio.com/forum/viewtopic.php?t=536689>

Wenn Sie bereit für das Upgrade sind, laden Sie den neuesten Uhbik-Installer herunter von:

<https://u-he.com/products/uhbik/>

b. **Verwenden Sie die alte und die neue Version parallel**

Es ist möglich, beide Versionen gleichzeitig auszuführen, aber nicht immer ganz einfach. Die Grafiken der Version 1.3.1 (Revision 3898/3899) sind im Uhbik 2-Installationsprogramm enthalten und werden automatisch hinzugefügt.

Wir haben auch die alte Werksbibliothek hinzugefügt. Wenn Sie VST2 in älteren Projekten verwenden, haben Sie Zugriff auf die alte Bibliothek und wenn Sie VST3 oder ein anderes Format verwenden, haben Sie Zugriff auf die neue Bibliothek.

Mac

Wenn Sie Version 1.3.1 (Revision 3899) verwendet haben, wird das alte VST2 Plug-in weiterhin in bestehenden Projekten geladen und kann auf die alten Werks- und Benutzer-Preset-Ordner zugreifen.

Wenn Sie die Revision 9629 Alpha verwendet haben, werden diese Plug-ins mit der 1.3.1-Oberfläche statt mit der Alpha-GUI geladen.

Bitte beachten Sie jedoch:

- Die Bypass-Taste erscheint gelb, funktioniert aber weiterhin normal.
- Uhbik-C (der Kompressor) hat keine GUI, da er erstmals in der Alpha-Version eingeführt wurde.
- Neue Funktionen, die nur in der Alpha-Version verfügbar sind, werden in der Benutzeroberfläche nicht angezeigt.

Wenn Sie nicht vorhaben, viele Anpassungen an Ihren alten Projekten vorzunehmen, können Sie mit den Uhbik-Alpha-Versionen in diesem Zustand weiterarbeiten. Wenn Sie dennoch Parameter anpassen möchten, die in den Alpha-Versionen eingeführt wurden, sollten Sie Version 2 deinstallieren und die Alpha-Version weiter verwenden, bis Sie mit den alten Sessions fertig sind.

Bitte beachten Sie, dass sowohl Version 1.3.1 als auch die Revision 9629 Alpha zu alt sind, um native Silicon-Unterstützung zu bieten. Sie laufen nur über die Rosetta 2-Schicht auf Macs der M-Serie.

Windows

Wenn Sie **Version 1.3.1** (Revision 3898) verwendet haben, funktionieren die alten VST2-Plug-ins weiterhin wie für macOS beschrieben.

Wenn Sie die **Revision 9629 Alpha** verwendet haben, gelten die gleichen Einschränkungen wie oben beschrieben.

Um auf die Alpha-spezifischen Parameter zuzugreifen, können Sie entweder

- die neue Version deinstallieren und die Alpha-Version neu installieren oder
- versuchen, die neue Version an einem anderen Speicherort zu installieren.

Wenn die Alpha-Version beispielsweise im Standardpfad installiert ist...

C:\Benutzer\IhrBenutzername\Dokumente\u-he\Uhbik.data

...könnten Sie Version 2 unter folgendem Pfad installieren:

C:\Benutzer\IhrBenutzername\Dokumente\u-he\Uhbik-2\Uhbik.data

Auf diese Weise erhalten Sie zwei separate Installationen: Das VST2 verwendet weiterhin das alte Verzeichnis (*u-he\Uhbik.data*), während die neueren Formate auf Dateien vom neuen Speicherort (*u-he\Uhbik-2\Uhbik.data*) zugreifen.

Linux

Eine parallele Installation wird unter Linux nicht unterstützt, da alle Plug-in-Formate auf eine einzige Datei im Ordner `/home/IhrBenutzername/.u-he/Uhbik/` verweisen und der VST2-Code nicht mehr Teil dieser Datei ist.

Wenn Sie weiterhin an alten Projekten arbeiten müssen, sollten Sie die vorherige Version weiter verwenden und kein Upgrade durchführen, bis Sie entweder Ihre aktuellen Projekte abgeschlossen oder Ihren Host auf eine Version aktualisiert haben, die die Migration von IPluginCompatibility unterstützt.

5. Parameter-Automatisierung in bestehenden Projekten

Wenn Sie die Parameter-Automatisierung in Uhbik 1.3.1 oder in Alpha-/Beta-Versionen von Uhbik 2 verwendet haben, werden einige Parameter möglicherweise nicht mehr korrekt ausgerichtet. Insbesondere die Automatisierung für die folgenden Parameter wird nicht wie erwartet zugeordnet:

- *Bypass* in Uhbik Grainshift
- *Model* in Uhbik Ambience
- *Curve*, *Quantize*, *Rectify* und *Slew Limiter* in den Modulations-Slots 1–4 aller Plug-ins

Um dies zu beheben, erstellen Sie eine neue Automatisierungsspur für den betroffenen Parameter und kopieren Sie Ihre vorhandenen Automatisierungsdaten dorthin.

6. Benutzerdefinierte Voreinstellungen

Nach dem Upgrade auf Uhbik 2 werden Sie möglicherweise feststellen, dass alle Ihre Voreinstellungen im Bereich „User“ des Voreinstellungs-Browsers fehlen. Keine Sorge, sie wurden nicht gelöscht! Die Struktur des Voreinstellungsordners hat sich geändert, da die Ordernamen mit den neuen Plug-in-Namen übereinstimmen müssen. Ihre vorhandenen Voreinstellungen müssen in die neuen Ordner verschoben werden.

Um Ihre Benutzer-Presets zu finden, öffnen Sie den Preset-Browser des Plug-ins, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner „User“ und wählen Sie „Open in Explorer/Finder“. Dadurch wird ein Systemfenster am Speicherort des neuen Benutzer-Preset-Ordners geöffnet. Der **übergeordnete** Ordner enthält sowohl die alten (*Uhbik-A*, *Uhbik-D* usw.) als auch die neuen (*Uhbik Ambience*, *Uhbik Delay* usw.) Verzeichnisse. Verschieben Sie einfach alle Ihre Voreinstellungen aus den alten in die neuen Ordner...

Mac

Alte Presets: `~/Library/Audio/Presets/u-he/Uhbik-(A, D, etc.)`

Neue Presets: `~/Library/Audio/Presets/u-he/Uhbik Ambience (oder Delay, etc.)`

Windows

Alte Presets: `...\Uhbik.data\UserPresets\Uhbik-(A, D, etc.)`

Neue Presets: ...\\Uhbik.data\\UserPresets\\Uhbik Ambience (oder Delay usw.)

Linux

Alte Presets: /home/IhrBenutzername/.u-he/Uhbik/UserPresets/Uhbik-(A, D usw.)

Neue Presets: /home/IhrBenutzername/.u-he/Uhbik/UserPresets/Uhbik Ambience (oder Delay usw.)

Ersetzen Sie „IhrBenutzername“ durch Ihren tatsächlichen Linux-Benutzernamen.

Hinweis: Der Ordner .u-he ist standardmäßig ausgeblendet. Verwenden Sie die Tastenkombination Strg+H in Ihrem Dateimanager, um ausgeblendete Dateien und Ordner anzuzeigen.

Sobald Sie wieder im Preset-Browser des Plug-ins sind, sollten Ihre Presets bereits angezeigt werden — zumindest auf einem Mac. Wenn sie unter Windows oder Linux nicht angezeigt werden, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen beliebigen Preset-Ordner im Browser und wählen Sie „Refresh“, um einen erneuten Scan zu starten.

7. Was kann noch schiefgehen?

a. Einige der Plug-in-GUIs sehen nach dem Upgrade falsch aus

Wenn alte Grafiken während der Installation nicht entfernt wurden, können einige Plug-ins veraltete Hintergründe oder nicht passende Interface-Elemente anzeigen. Um das Problem zu beheben, löschen Sie den Grafikordner (Name Uhbik oder Data, je nach Betriebssystem) und installieren Sie Uhbik 2 neu.

Mac: Löschen Sie /Library/Application Support/u-he/Uhbik.

Windows: Löschen Sie C:\\Users\\IhrBenutzername\\Documents\\u-he\\Uhbik.data\\Data.

Linux: Löschen Sie /home/IhrBenutzername/.u-he/Uhbik/Data.

Führen Sie nach dem Löschen das Installationsprogramm für Uhbik 2 erneut aus. Denken Sie daran: Sie können jederzeit die neueste Version unter <https://u-he.com/products/uhbik/> herunterladen.

b. Windows: Doppelte VST3-Einträge nach dem Upgrade

Wenn Ihr Host sowohl *Uhbik-A* als auch *Uhbik Ambience* auflistet, bedeutet dies, dass die alten Alpha-VST3-Plug-ins nicht entfernt wurden. Löschen Sie einfach *Uhbik(x64).vst3* aus dem folgenden Verzeichnis und starten Sie Ihren Host neu: C:\\Program Files\\Common Files\\VST3

Entfernen Sie nicht die Verknüpfung *Uhbik.data*, die Sie in diesem Ordner finden.

c. Projekte laden nach dem Upgrade weiterhin die alte VST2-Version.

Unter **Mac** und **Windows** entfernt das Installationsprogramm alte VST2-Plug-ins nicht automatisch.

Löschen Sie diese manuell, wenn sie nicht mehr benötigt werden.

Mac: /Library/Audio/Plug-Ins/VST/u-he

Windows: Der VST2-Plugin-Ordner Ihres Hosts (überprüfen Sie die Host-Einstellungen)

Linux: /home/IhrBenutzername/.vst/u-he

Nach dem Entfernen laden Hosts mit IPluginCompatibility automatisch die VST3-Versionen, wenn alte Projekte geöffnet werden.

d. Alte Werksbibliothek nach dem Upgrade noch vorhanden

Wir haben die alte Werksbibliothek neben der neuen beibehalten, für Benutzer, die weiterhin auf das VST2-Plug-in der vorherigen Version angewiesen sind. Löschen Sie sie, wenn sie nicht mehr benötigt wird, aus diesem Speicherort:

Mac: /Library/Audio/Presets/u-he/

Windows: ...\\Uhbik.data\\Presets\\

Linux: /home/IhrBenutzername/.u-he/Uhbik/Presets/

e. So deinstallieren und installieren Sie das Programm neu

Windows enthält ein Deinstallationsprogramm, das jedoch möglicherweise nicht alle Dateien entfernt. Unter macOS und Linux müssen Sie die Plug-in-Dateien manuell löschen. Eine vollständige Anleitung finden Sie in unseren FAQ:

<https://u-he.com/support/faq.html#compatibility:uninstall>

f. Benötigen Sie weitere Hilfe?

Wenn Sie auf andere Probleme stoßen oder Fragen haben, können Sie:

- Unser KVR-Benutzerforum besuchen: <https://www.kvraudio.com/forum/viewforum.php?f=31>
- Unser Support-Team direkt über <https://u-he.com/support/#contact> kontaktieren
- Oder einfach eine E-Mail an support@u-he.com senden. Wir helfen Ihnen gerne weiter!

Viele Grüße,

Ihr u-he-Team!